

刘逸飞 (Tobi)

后端 / DevOps / 数据工程 / 游戏开发

联系方式

chnliuyifei@gmail.com
https://about.liuyifei.tech
https://github.com/DuGuYifei

技术技能

后端:

Spring Boot, 微服务, Go, Flask

DevOps:

Docker, Kubernetes, CI/CD, Nginx, Traefik, Ansible, Terraform

RPC:

RESTful, GraphQL, Dubbo-Triple, gRPC

数据库:

SQL 与 NoSQL、数据仓库、大数据平台

游戏开发:

Unity, UE, Godot

工具:

Git, Jira, Figma, AI 工具 (ChatGPT, Claude, DeepSeek, Copilot)

语言

中文 (母语)
英语 (流利)

教育经历

慕尼黑工业大学

硕士 - 信息学与游戏工程

2024.04 - 至今 德国慕尼黑

- 连续三学期带队进行游戏制作, 并入选 Demo Day 展示。

格但斯克理工大学

本科 - 数据工程

2020.10 - 2024.01 波兰格但斯克

- 毕业生金质徽章获得者
- 连续四年获得校长奖学金

工作经历

Anyhelper

2023.05 - 2025.04

FULLSTACK

现场 / 远程

Python Go Selenium PHP React GoDaddy Tencent Cloud

- 参与 AI 猎头服务相关系统开发。
- 负责客户密钥系统建设。
- 参与落地页、CRM、人才系统、聊天服务、微信 AI 客服与心跳系统开发。

FullGeek

2023.07 - 2024.04

BACKEND

远程

Spring Golang GitHub MySQL Postgres

Check24

2025.05 - 至今

DEVOPS

现场

德国最大比价网站。

Spring Vue Atlassian Kubernetes Docker Hetzner Jib Terraform Ansible

- 参与 Task Force Team 与 Backlog Team。
- 后续入选 Rewriting Team。

项目经历

<https://project.liuyifei.tech>

Onlyone

- 主导情侣陪伴社交 App 后端复杂链路建设, 完成 **WebSocket** 实时聊天、基于 **cos** 的多媒体上传一致性控制、在线/离线消息协同与推送通知等核心能力设计与落地。
- 基于 **asynq** 搭建异步任务调度体系, 并接入火山引擎视觉生成服务, 解决限流重试、状态流转、失败修复与结果通知等工程问题。

AI 猎头系统

- 基于 **Python / Golang** 设计并开发 AI 猎头系统, 打通 JD 解析、候选人搜索、简历映射、自动沟通、筛选分级与报告生成等核心流程。
- 结合 AI 能力与自动化 workflow, 提升候选人检索、初筛、跟进和结果沉淀效率, 形成端到端招聘自动化闭环。

在线图书馆

- 负责在线图书馆系统架构设计与全栈开发, 完成管理员/组织管理员/读者多角色体系、分级权限控制、在线阅读及下载限制等核心功能建设。
- 基于 **Spring Boot**、**MySQL** 与 **Solr** 实现图书检索与多级部署, 并针对受限服务器环境优化交互与热点路径性能。

Pokemoney

- 设计并开发支持离线/在线模式与多设备同步的记账系统, 覆盖账户、账本、分类目录等核心数据模型与同步敏感场景。
- 构建基于 **Dubbo**、**Nacos**、**Redis** 与 **MySQL/ShardingSphere** 的后端服务, 并接入 **Kafka**、**Spark**、**Hive** 支持扩展处理与分析。